# Design/UI

* 4 Tabs mit Navigationsbar
  + Verfügbar
    - Sortierte liste nach Empfangsstärke
    - Verfügbare Profile (Name, Beschreibung & Farbe)
    - Anklicken öffnet Chat
  + Chats
    - Gespeicherte Chats sortiert nach Datum (Name, Farbe & Datum letzte Interaktion)
    - Löschen durch Swipen von Links (mit Benachrichtigung und Rückgängig)
    - Anklicken öffnet Chat
    - Punkt wenn ungelesen
  + Profil
    - Konfigurieren des eigenen Profils (Name, Beschreibung & Colorpicker)
    - Bestätigung, wenn gespeichert
  + Einstellungen
    - Farbthema (Dunkel/Hell/Systemstandard)
    - Sprache (Englisch/Deutsch/Systemstandard)
* 1 Activity für Chats
  + Als 2. Banner (Name, Beschreibung & Farbe) & Empfangsstärke
  + Nachrichten
    - Eingehend links
    - Ausgehend rechts, anderer Farbton
    - Immer mit Uhrzeit
    - Datum nur bei Bedarf dazwischen
    - Haken als Empfangsbestätigung
  + Eingabefeld für Nachrichten mit Sendebutton
  + Button zum Runterscrollen bis an den Anfang
    - Punkt, bei neuer ungelesener Nachricht
* Alles Responsiv & Drehbar
* Banner mit Kurzerklärung des Tabs und App-Name
* 2 Rottöne + Grau/Schwarz/Weiß
  + Mir kein Roter Messenger bekannt (Facebook Messenger, Telegram & Signal Blau, WhatsApp & Threema (auch Schwarz) Grün, Snapchat Gelb)
* App Icon mit den 2 Rottönen

# Datenbank

* Umgesetzt mit Room
* Entitäten
  + Message
    - Autogenerierte ID, Adresse, Inhalt, Zeitstempel, ist Empfangen & ist selbst geschrieben
  + Eigenes Profil
    - Eigene Adresse, Name, Beschreibung, Farbe
  + Profile
    - Adresse, Name, Beschreibung, Farbe, letzte Interaktion Zeitstempel, ist Ungelesen
    - Nicht persistiert: RSSI, hopCount

# Allgemein

* API-Level -> Grund
* Kotlin
  + Kompakter als Java
  + Von Google bevorzugt

# Konzept

* Sh. Projektvorschlag
* Profil hat Farbe, da Bild nicht möglich
* Gibt es so nicht, am Ehesten wie SnapChat, AirDrop als Text-Messenger kombiniert
* Bietet Basis für Smartphone-Bluetooth-Meshes

# Android Jetpack

## Room

* Sh. Projektarbeit Linus

## LiveData

* Datenhaltung für verfügbare User (zur Laufzeit Persistent)
* Schnittstelle zur Datenbank mit Messages & Profilen (dauerhaft Persistent)
* Mischen von in der Datenbank & zur Laufzeit verfügbaren Informationen (Gespeicherte Chats mit Empfangsstärke)